

ZARZĄDZENIE Nr 55/05

BURMISTRZA MORYNIA

Z DNIA 17-06-2005r.

w sprawie ustalenia ceny nieruchomości, wysokości wadium i minimalnego postąpienia, nieruchomości przeznaczonej do sprzedaży w drugim nieograniczonym przetargu ustnym.

Na podstawie art.30 ust.2, pkt.3 ustawy z dnia 8 marca 1990r. (Dz.U.z 2001r. Nr 142, poz. 1591, z 2002r. Nr 23, poz. 220, Nr 62 poz. 558, Nr 113 poz. 984, Nr 153, poz. 1271, Nr 214, poz. 1806, z 2003r. Nr 80, poz.717 , Nr 162, poz.1568, z 2004r. Nr 102, poz.1055, Nr 116, poz. 1203) oraz art. 67 ust.2 pkt.1 ustawy z dnia 21 sierpnia 1997r. o gospodarce nieruchomościami (jedn. tekst z 2000r. Dz.U.Nr 46 poz.543; z 2001r. Nr 129, poz. 1447; z 2002r. Nr 25, poz.253, Nr 74, poz.676, Nr 113 poz.984, Nr 126, poz.1070, Nr 130, poz.1112 Nr 153, poz. 1271, Nr 154, poz.1800, Nr 200, poz.1682; z 2003r. Nr 1 poz.15, Nr 240 poz.2058, Nr 80, poz.717, Nr 80, poz.720, Nr 80, poz.721, Nr 162, poz.1568, Nr 96, poz.874, Nr 124, poz.1152, Nr 203, poz.1966, Nr 217, poz.2124; z 2004r. Nr 6, poz. 39, Nr 19, poz.177, Nr 91, poz.870, Nr 42, poz.880, Nr 141 poz.1492) oraz w wykonaniu Uchwały Rady Miejskiej w Moryniu Nr XV/105/04 z 23-03-2004r. **zarządzam co następuje:**

§ 1. Ustalam cenę nieruchomości, cenę wywoławczą, wysokość wadium i wysokość minimalnego postąpienia w drugim nieograniczonym przetargu ustnym na sprzedaż n/w nieruchomości:

Lp.	Obręb	Nr nieruchomości	Pow. nieruchomości m2	Cena nieruchomości zł	Cena wywoławcza	Wysokość wadium	Minimalne postąpienie
1.	Bielin	184/33	3880	32.000,00 w tym: -za grunt- 31.999,00 zł - za budynek przeznaczony do rozbiórki - 1 zł	15.600,00 zł w tym: - grunt- 15.599,00 zł - budynek przeznaczony do rozbiórki- 1zł	1.560,00zł	Nie mniejsze niż 1% ceny wywoławczej z zaokrągleniem górę do pełnych dziesiątek złotych

§ 2. Przeprowadzenie przetargu zgodnie z Rozporządzeniem Rady Ministrów z dnia 14 września 2004r. (Dz.U. z 2004r. Nr 207) powierza się powołanej komisji przetargowej.

§ 3. Zarządzenie wchodzi w życie z dniem podpisania.

BURMISTRZ
Manuela
mgr Jan Maranda